

VERSIÓN 1.0  
DICIEMBRE DE 2018



CARTELERÍA ÉPOCA III

AUTOR: RENFEFEVE  
GRUPO STR

## 0. INTRODUCCIÓN

### OBJETO

Esta cartelería es válida para el simulador TRAINZ:A NEW ERA.

Además del pack de carteles, se adjunta dos archivos en formato PSD válidos de Photoshop CC en adelante, para ello se recomienda tener unas mínimas nociones en el manejo de Photoshop.

Dichos archivos serán utilizados para nombrar nuestras estaciones siendo presentadas dos opciones: Cartel de pared y cartel de suelo.

Por último, en el presente archivo comprimido se adjunta también el tipo de fuente utilizada en esta cartelería.

# 1. CARTELERÍA

## RELACIÓN DE CARTELES

Tipo de cartel	Número de Kuid	Observaciones
TAL-Cartería E3 Bar	<kuid:291461:313>	
TAL-Cartería E3 Café-Bar	<kuid:261461:314>	
TAL-Cartería E3 Cartel RENFE	<kuid:291461:315>	
TAL-Cartería E3 Cartel fachada	<kuid:291461:316>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 1	<kuid:291461:317>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 2	<kuid:291461:318>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 3	<kuid:291461:319>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 4	<kuid:291461:320>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 5	<kuid:291461:321>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 6	<kuid:291461:322>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 7	<kuid:291461:323>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 8	<kuid:291461:324>	
TAL-Cartería E3 Cartel vía 9	<kuid:291461:325>	
TAL-Cartería E3 Cartel Consigna-Equipajes	<kuid:291461:326>	
TAL-Cartería E3 Despacho de billetes	<kuid:291461:327>	
TAL-Cartería E3 Entrada	<kuid:291461:328>	
TAL-Cartería E3 Jefe de Apeadero	<kuid:291461:329>	
TAL-Cartería E3 Jefe de Estación	<kuid:291461:330>	
TAL-Cartería E3 Cartel Paquexpres	<kuid:291461:331>	
TAL-Cartería E3 Cartel Paso inferior	<kuid:291461:332>	
TAL-Cartería E3 Cartel vandalizado	<kuid:291461:333>	
TAL-Cartería E3 Mástil	<kuid:291461:334>	Necesario para colocar los carteles de vía
TAL-Cartería E3 Cartel Salida	<kuid:291461:335>	
TAL-Cartería E3 Cartel Salida 2	<kuid:291461:336>	
TAL-Cartería E3 Cartel Vestíbulo	<kuid:291461:337>	
TAL-Cartería E3 Cartel WC	<kuid:291461:338>	
TAL-Cartería E3 Cartel Librería de Ferrocarriles S.A.	<kuid:291461:339>	
TAL-Cartería E3 Cartel pared	<kuid:291461:340>	
TAL-Cartería E3 Cartel suelo	<kuid:291461:341>	

## 2. INSTRUCCIONES

### EDICIÓN EN PHOTOSHOP

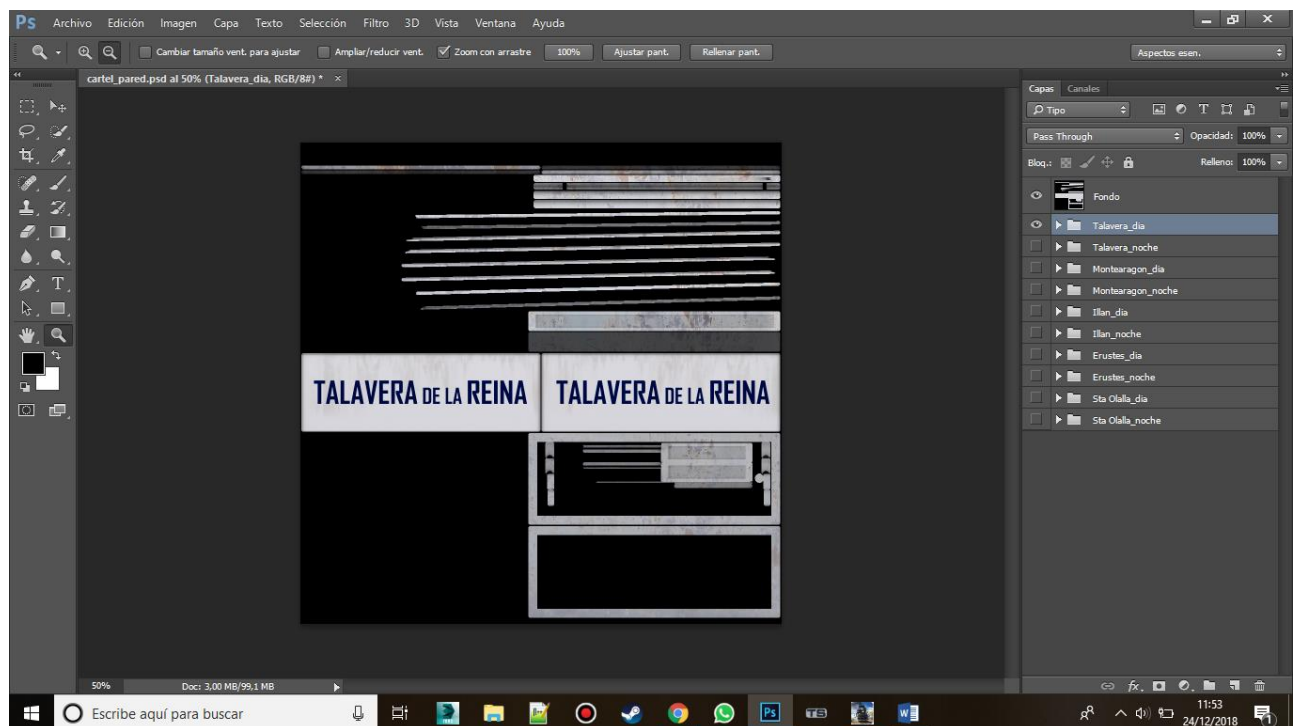
Como ya se ha explicado en el apartado introductorio, junto al pack de Cartelería Época III, se adjuntan dos archivos PSD denominado “*Cartel\_pared*” y “*Cartel\_suelo*”.

Tanto para el cartel de pared como para el cartel de suelo el modo de trabajo será el mismo con lo que la explicación será válida para ambos casos.

### ASIGNACIÓN DE NOMBRES

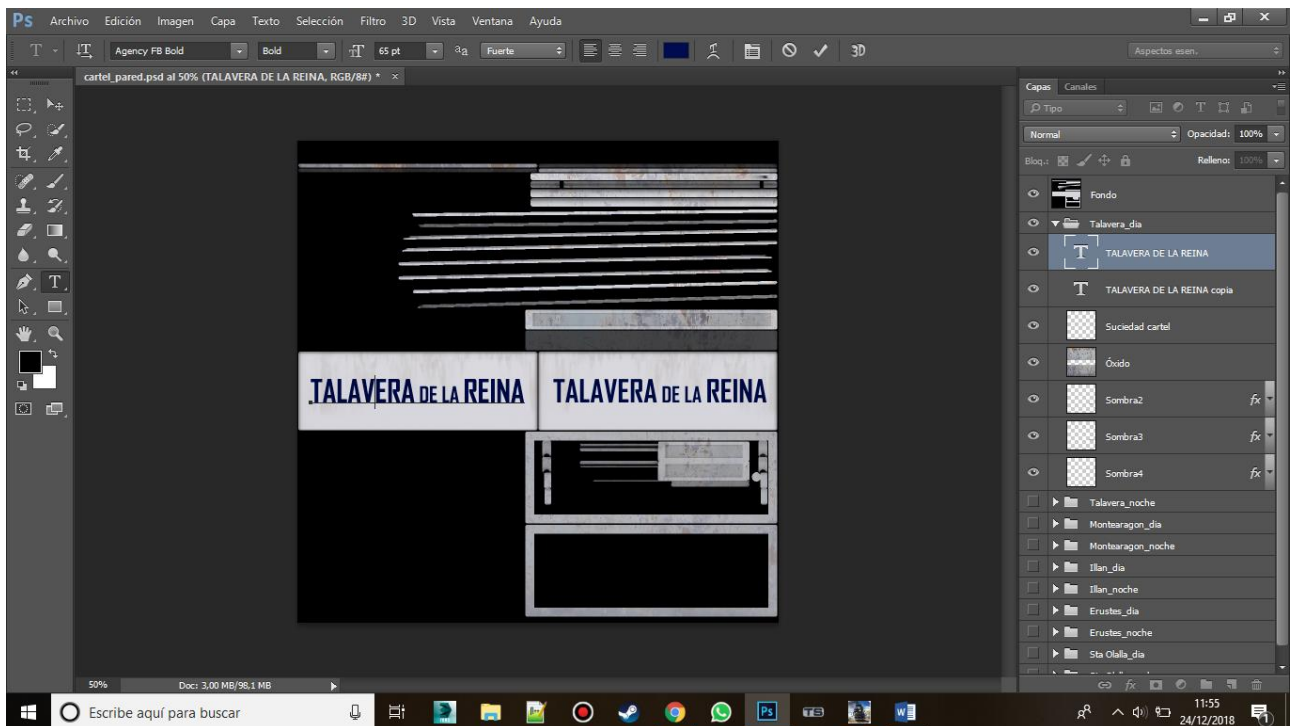
Tras abrir el archivo “*Cartel\_pared*”, dirígete a la pestaña “*Capas*” en donde podrás ver diferentes tipos de cartel según sea de largo o ancho el cartel. Antes de ponerte manos a la obra te recomiendo dar un vistazo por los diferentes tipos para ceñirte al tipo de cartel que deseas recrear. En mi caso, he comenzado con Talavera de la Reina.

Junto al nombre de la capa ***Talavera\_día*** puedes ver una flecha, clícala para que se despliegue la carpeta. Dentro, verás que hay dos subcapas de texto, la superior y la inferior que corresponden al letrero de la izquierda y de la derecha respectivamente.



Aclarado esto, selecciona la subcapa “TALAVERA DE LA REINA” y en el área de trabajo escoge el cartel de la izquierda sustituyendo el nombre actual por el deseado.

Vuelve a “Capas”, selecciona “TALAVERA DE LA REINA copia” y esta vez en el área de trabajo escoge el cartel de la derecha. Perfecto, ya tienes el cartel para el modo día.



Estas dos sencillas operaciones deberás realizarlas igualmente en el cartel ***Talavera\_noche***.

Para la modificación del cartel “***Talavera\_noche***”, deberás realizar invisible el cartel diurno (desmarcando el ojo que tenemos junto “***Talavera\_día***”) y realizar visible el cartel nocturno.

**Importante, asegúrate que el tipo de fuente para realizar esta operación es “Agency FB Bold”.**

## EXPORTACIÓN

Una vez realizada la modificación procederemos a guardar los carteles para el modo día y el modo noche. Al igual que en el caso anterior, lo reduciremos a un solo ejemplo ya que tanto el cartel de pared como el de suelo el método es el mismo.

Siguiendo con el ejemplo del cartel de Talavera de la Reina, en primer lugar, deberás tener activada la capa “***Talavera\_dia***”. A continuación, has de seguir la siguiente ruta de guardado:

Archivo > Guardar como... > Escritorio (o donde consideres guardarlo).

El nombre con que deberás guardar el archivo será “***Cartel\_pared***” y el tipo de formato Targa.

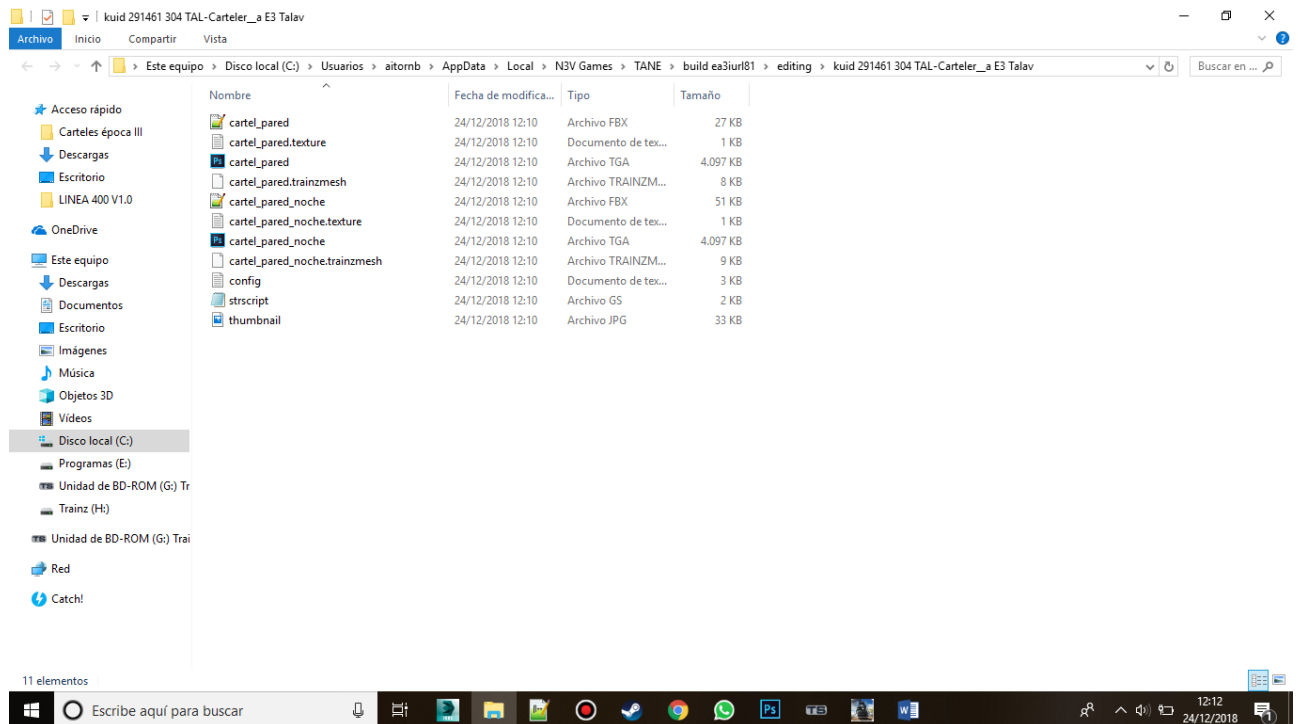
Después de guardar el primer archivo, deberás desactivar la capa “***Talavera\_dia***” y activar la de “***Talavera\_noche***”. La ruta y el formato para guardarlo será el mismo siendo en este caso el nombre “***Cartel\_pared\_noche***”. Al final deberán de quedarte dos archivos que corresponderán al modo día y al modo noche.

**Los nombres de guardado “*Cartel\_pared*” y “*Cartel\_pared\_noche*” deberán de respetarse si quieres que el cartel funcione en el simulador.**

Para los carteles de suelo sólo necesitarás cambiar el término “pared”, por el del “suelo”. Por ejemplo, “***Cartel\_suelo***” y “***Cartel\_suelo\_noche***”.

Ahora nos vamos a Trainz, “Manage Content” y buscamos “TAL-Cartería E3 Cartel pared”. Lo seleccionamos, botón derecho, “Open...”, “Show in Explorer”.

Automáticamente se abrirá una carpeta con los archivos que contiene este cartel. Aquí deberás pegar los archivos guardados en el paso anterior, en este caso “Cartel\_pared” y “Cartel\_pared\_noche”.



Penúltimo paso, abre el Config, aquí sólo debes introducir tu número de kuid a medida que vayas realizando nuevos carteles. En la línea “Description” y “autor” es importante también que varíes el nombre del cartel. Guárdalo y válidalo.

Como te ido detallando en los apartados anterior, en este paso sólo nos hemos ceñido al cartel de pared, si fuera para el cartel de suelo sólo necesitas abrir “TAL-Cartería E3 Cartel suelo” y realizar las modificaciones oportunas.

Por último, sólo queda abrir Trainz y comenzar a personalizar tus estaciones y apeaderos