



ROTONDA MODULAR STR (1668 mm y 1435 mm)



Introducción: Las rotondas son, probablemente, el edificio más característico y llamativo de los depósitos ferroviarios. Su imponente presencia en las principales estaciones de la red es sin duda uno de los emblemas de las épocas más gloriosas del ferrocarril.

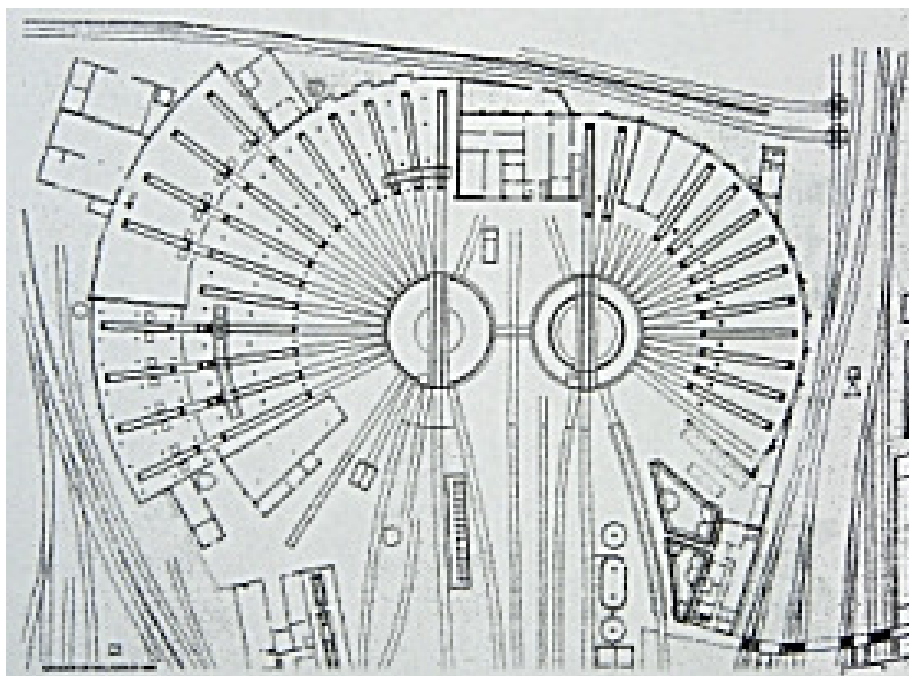
Este tipo de edificación vivió su mayor auge durante la época del vapor, cuando la inversión de máquinas requería del uso de un puente giratorio.

Paulatinamente, y con la sustitución de la tracción a vapor por el diesel, las rotondas dejan de tener el protagonismo de antaño, dado que ya no se hace necesaria la inversión de las máquinas, y los depósitos y talleres tienden a trasladarse a edificaciones cerradas de planta rectangular.

Es difícil encontrar rotondas funcionales hoy en día. Algunas sobreviven como pequeños depósitos para material de intervención o material histórico, otras, como la de Salamanca, han superado la criba y aún persisten como depósitos de tracción. Sin embargo, lo habitual es encontrarnos las pocas que quedan en pie haciendo las funciones de museo, o como meras reliquias arquitectónicas. En la mayoría de los casos, son demolidas total o parcialmente.

Descripción: Es importante diferenciar rotonda de puente giratorio. Tradicionalmente existe una gran confusión respecto a estos términos, seguramente por la asociación de la palabra “rotonda” con las construcciones viales empleadas por el tráfico rodado, que por su forma se asemejan más al pozo de un puente giratorio que a las propias cocheras. Por rotonda nos referimos pues al edificio semicircular en el cual se almacena el material rodante. Estas edificaciones contaban frecuentemente con fosos para el mantenimiento de las locomotoras, así como pequeños edificios adosados, como lampisterías, almacenes o talleres.

La rotonda no tiene razón de ser sin el puente giratorio, que es el elemento mecánico que distribuye el material entre los diferentes vanos del edificio. El accionamiento y funcionamiento de los mismos varía según la época y el tamaño. Existen pequeños puentes cuya rotación se realizaba directamente a través del empuje animal o humano, si bien lo habitual es la existencia de un conjunto mecánico que efectuara esta operación, bien mediante mecanismos manuales o bien a través de un sistema eléctrico.

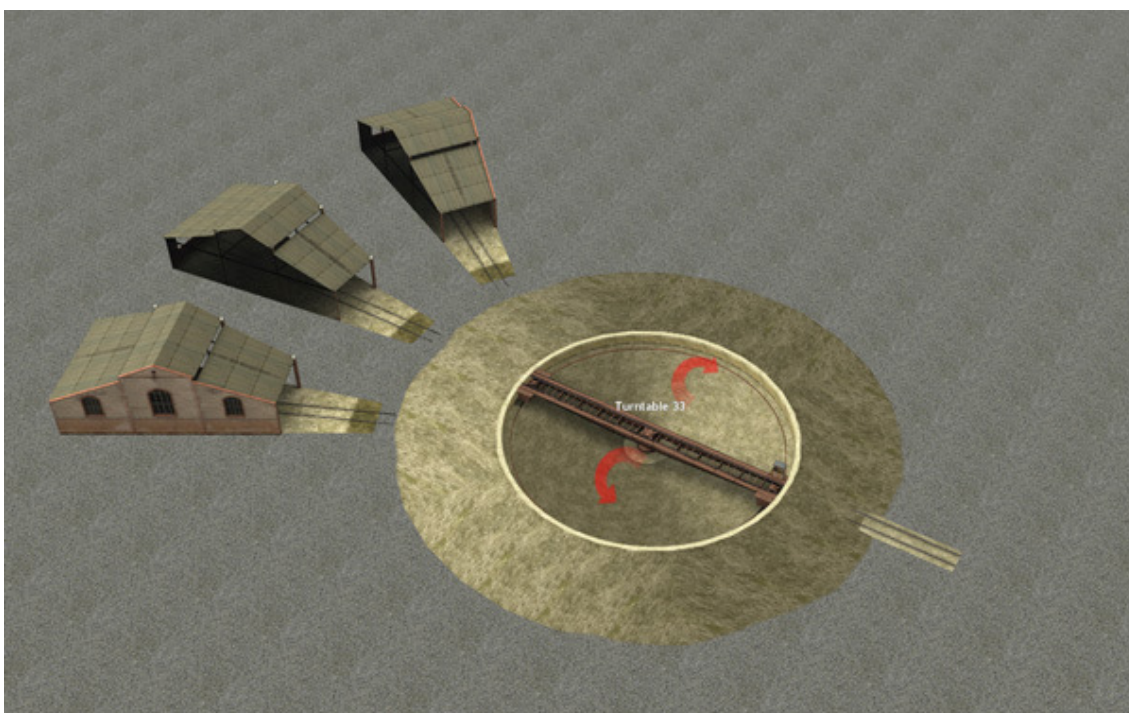


El conjunto en Trainz: La rotonda STR viene a ser un reemplazo de la famosa rotonda modular AJS en su versión MLW. Por tanto, posee un puente giratorio de 120 pies (36.5 metros), longitud si no poco habitual, inédita en las rotondas españolas, pero que nos permitirá utilizar prácticamente cualquier locomotora disponible en Trainz. El edificio ha sido construido tomando referencias de varias rotondas en diferentes emplazamientos españoles (Astorga Oeste, Puebla de Sanabria, Castejon del Ebro y Atocha) de forma que tanto su perfil como sus diferentes elementos arquitectónicos guardan alguna similitud con todas ellas.

Montaje de la rotonda en Trainz: Para los que ya hayan usado la rotonda modular AJS en Trainz, el proceso es el mismo. Para los que no, el montaje es sumamente sencillo y sin complicaciones.

Elementos disponibles (en dos anchos diferentes):

- STR Puente Giratorio
- STR Rotonda Modular
- STR Rotonda Modular Final IZ
- STR Rotonda Modular Final Der
- STR Modulo via



Colocamos primero el puente giratorio en nuestro emplazamiento. A partir de sus 24 puntos de attach, podemos emplear la configuración que necesitemos, dejando siempre, como es lógico, espacio para el ramal de conexión a la vía. Después, colocamos tantos módulos de rotonda como necesitemos, dejando dos huecos a los extremos para los cierres (Final Iz y Final Der). Es importante que cada módulo sea girado de forma correcta orientado al puente, de lo contrario, no se realizara el “ensamblaje” con el attach point del puente giratorio.

Los módulos de vía se emplean para el resto de conexiones, tales como vías de estacionamiento exteriores o conexión con la red principal. Los módulos han de conectarse siempre con los raíles “salientes” orientados hacia el puente.

Problemas existentes durante el montaje: Por algún motivo, en ciertas ocasiones, si borramos un elemento de la rotonda, el juego no nos permite acoplar otro en el mismo lugar. De la misma manera, una vez guardamos la ruta, cuando volvemos a entrar, el ingeniero no permite más conexiones en ningún punto del puente giratorio. Con lo cual, es importante tener claro como queremos nuestra rotonda antes de proceder a su montaje. De haber fallos, muy probablemente tengamos que borrar el puente giratorio y volver a poner otro en su lugar, de forma que tengamos de nuevo disponibles todos los posibles puntos de unión.

Dado que es la primera rotonda realizada en STR, rogamos que cualquier fallo apreciable o solución a uno de estos problemas sea remitido a cualquiera de los miembros del staff de STR, o bien a la cuenta de correo rsambora@gmail.com.

**Licencia: "CONDICIONES PARTICULARES DEL ADD-ON (LICENCIA)
CONDICIONES DE DISTRIBUCION:**

- Esta addon es de distribucion **COMPLETAMENTE GRATUITA (freeware)**
- Este addon ha sido creado por STR, y su distribucion original es a traves de STR

CONDICIONES DE USO:

- Queda prohibida la utilización total o parcial de esta addon para la elaboración de otros repintados sin el consentimiento de los autores y sin mencionar expresamente a los mismos.
- Queda prohibida cualquier utilización comercial de cualquier tipo de este addon, sin el consentimiento expreso y por escrito de los autores.
- Este addon se ubica para su libre descarga sin ninguna garantía de uso y funcionamiento

La instalación y ejecución de este addon implica la aceptación de estas condiciones de uso"