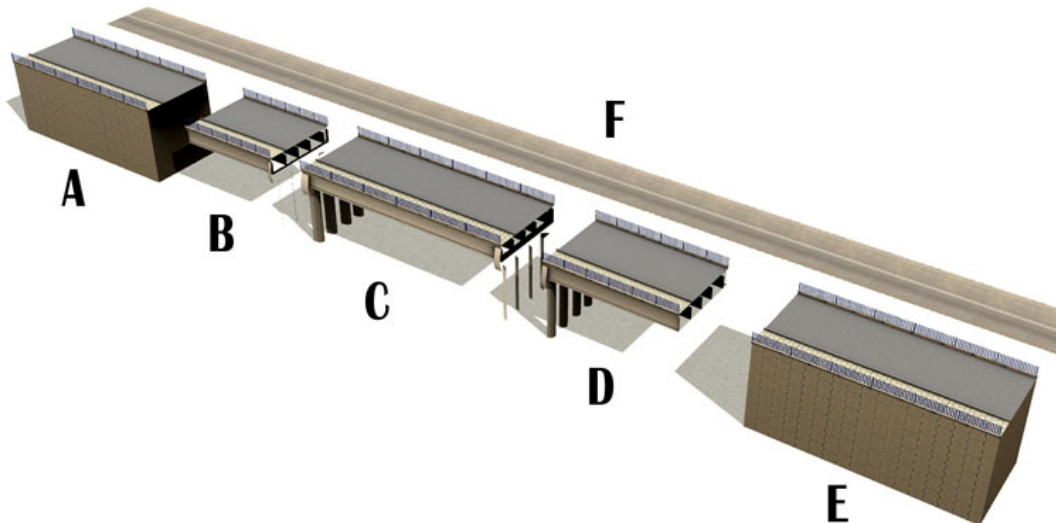




Orden del Montaje para el Puente de Hormigón:

Si se desea montar el puente con todos sus módulos, se debe seguir el orden establecido en el nombre dos diferentes archivos: Puente Hormigón **2a**, Puente Hormigón **2b**...y así sucesivamente.

If you desire to build the bridge using all its modules, you must follow the order of the file names. Puente Hormigón **2a**, Puente Hormigón **2b**...and so.



F (STR Carretera Puente) es opcional, sólo si no se dispone de ninguna otra carretera con la anchura de la calzada que permite el puente. Se puede dejar el puente montado tal cual sin usar ninguna carretera, aunque no dispondremos de tráfico.

El montaje de la carretera es algo complicado pues requiere del uso de puntos de spline a una altura y localización prácticamente iguales a los del puente, con lo cual es fácil mover o borrar los splines del puente sin querer cuando lo que queremos es mover los de la carretera.

F (STR Carretera Puente) it's optional. You can use it if you don't have any other road with the width that the bridge allows. You can leave it without any road, but you will not have any kind traffic over it.

Mounting the road over the bridge can be tricky, because it's necessary to set the spline points almost in the same axis as the ones in the bridge, so be careful to not delete, elevate or move the bridge when playing with the road points.