



### Carretera rural STR

El presente pack ha sido elaborado para poder representar las típicas carreteras rurales que en su origen no eran más que caminos de grava, presentando estas por tanto un ancho más que justo para el paso de dos vehículos y un pavimento bastante defectuoso y mal conservado. Estas carreteras son especialmente prominentes en la zona norte de España, donde la orografía y la dispersión de la población obligan a tener que recurrir de forma habitual a este tipo de calzadas.

El pack incluye dos versiones de la carretera, una de 5 metros, que es la habitual en casi todos las situaciones, y una de 3 metros, que debería ser utilizada solo en casos especiales que se pueden dar en zonas rurales, como pasos sobre viejos puentes y pontones, estrechamientos entre varias casas... es decir, lugares donde se debe establecer por norma general una señalización que regule la preferencia del paso de vehículos. Se incluye también un spline de transición de 5 a 3 metros.

El resto de splines que incluye el pack sirven únicamente para dar ambientación al trazado, y son los siguientes:

STR-Grietas 2 Carretera,<kuid:253528:127>

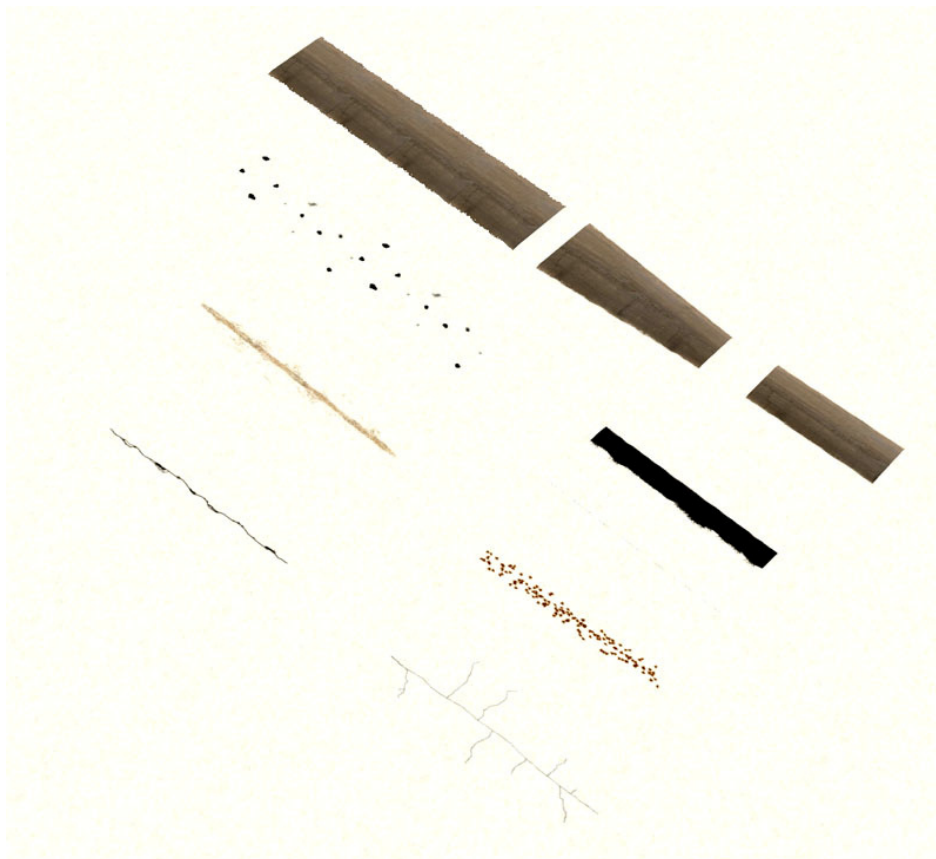
STR-Hojas Carretera,<kuid:253528:128>

STR-Grietas Carretera,<kuid:253528:129>

STR-Capa Asfalto,<kuid:253528:130>

STR-Capa Parches,<kuid:253528:131>

STR-Gravilla Carretera,<kuid:253528:132>



**Muy importante a la hora de colocar la carretera.** Esta aparece elevada sobre el terreno, dado que exportándola a una altura normal el tráfico aparecía flotando a casi 1 metro sobre el terreno. Por tanto, para que ésta quede a una altura normal, debemos rebajar todos los vértices (tanto de la carretera como de los splines de ambientación) -0.30 metros. Desde las opciones avanzadas del panel de splines en ingeniero, basta con introducir esta cifra en la casilla de altura, y aplicarla sobre todos los puntos con un solo click, de forma que no hace falta realizar el proceso a mano.

## ENG

This pack has been made to represent the old rural roads that were former gravel roads, featuring then a tight width to let no more than two cars at the same time and a broken and badly conserved pavement. This roads are present specially in the north of Spain, where the orography and the dispersed population force the use of this kind of way.

The pack includes two kinds of roads, one with a width of 5m and other one with 3m. The first one should be used in most of the situations, having to use the 3m version in special situations like old rural bridges, crossovers, tight streets, small tunnels and so. The pack also includes a transition spline between 5m and 3m.

The other splines of the pack are used to ambient the road, and they are showed in game as follows:

STR-Grietas 2 Carretera,<kuid:253528:127>  
STR-Hojas Carretera,<kuid:253528:128>  
STR-Grietas Carretera,<kuid:253528:129>  
STR-Capa Asfalto,<kuid:253528:130>  
STR-Capa Parches,<kuid:253528:131>  
STR-Gravilla Carretera,<kuid:253528:132>

It is very important when building the road (and the other splines) in surveyor to get down the spline points -0.30 meters, because the road was exported 0.30 meters above the ground to avoid the “car floating” effect when activating the traffic. You can set this easily in the advanced options of Splines Tab in Surveyor.