

Coches Renfe serie 9600 para TS2016



Un poco de historia:

A principios de los años 80, ante la creciente demanda de plazas acostadas en trenes nocturnos, RENFE decidió incorporar al parque nuevos coches literas. Los nuevos coches tendrían todas las novedades en términos de confort que tenían los nuevos coches de la serie 9000 que se estaban incorporando al parque. Así pues, los nuevos coches tendrían climatización, bogies Gran Confort, velocidad máxima de 160km/h y equipos de megafonía.

Así pues, a mediados de 1981 RENFE firmó el contrato con Macosa (25 coches) y CAF (35 coches) para la construcción de los nuevos 60 coches. Exterior e interiormente los coches serían casi idénticos a los coches B10c10ux de la familia Corail VU que circulaban por Francia.

Estos coches se incluyeron en la serie 9000, subserie BBL-9600, a pesar de ser totalmente diferentes de apariencia. Se comenzaron a recibir en junio de 1984.

Los coches cuentan con 10 departamentos de 6 literas cada uno, siendo las inferiores fijas y las otras pueden plegarse para que en el departamento puedan ir 8 personas sentadas de día. Completan la disposición del coche un departamento para el literista, dos lavabos y dos servicios.



Se utilizaron en los nuevos servicios Estrella, consistentes en trenes nocturnos climatizados, junto con los coches 10000 que también llegaron en aquellos años y los coches cama T2 e YFT.

Posteriormente los coches recibieron las decoraciones Transición, Largo Recorrido, Grandes Líneas y finalmente la actual de Renfe Operadora. Sus últimos servicios los realizaron en el Estrella 370/373 Madrid-Barcelona, siendo de hecho los últimos coches Literas (no Talgo) en circular en servicio en nuestro país, el 7 de abril de 2015.

La mayoría de la serie se encuentra apartada y desguazada, aunque los coches 9606 y 9651 se encuentran preservados por la Asociación de Amigos del Ferrocarril de Madrid para realizar trenes históricos, y los coches 9619 y 9620 forman parte del parque de coches para traslados de material militar.

Cabe destacar que el coche 9603 formó parte de la composición del Al-Andalus, llevando sus colores y tubería de freno de vacío. Actualmente ese coche se encuentra formando parte de un restaurante en Las Gabias, Granada.

Este pack contiene:

El coche BBL-9600 en la decoración estrella, decoración de origen con franjas marrón, crema y naranja, y las puertas en naranja.

Los coches Bc10x-9600 (matrícula moderna) en las decoraciones:

Estrella, decoración de origen modificada con el techo de color marrón rojizo y las puertas en color naranja o con la misma decoración que la caja.

Transición, blanco con parte del techo gris.

LR, decoración con los logos de la UNE de Largo Recorrido, las cajas con una sola franja azul o franja azul con fileteado blanco.

GL, decoración con los logos de la UNE de Grandes Líneas, las cajas con una sola franja azul o franja azul con fileteado blanco.

RO, decoración de renfe operadora.



Todos estos coches se pueden encontrar bajo el nombre de **ES_RENFE_XXXX-9600_ZZZZ**, donde **XXXX** es la matrícula del coche (BBL o Bc10x) y **ZZZZ** hace referencia a la decoración (ES, Trans, LR, GL o RO).

Con Script se consiguen pequeñas variaciones en la decoración o los logotipos del coche. Además, se ha conseguido que funcionen los indicadores de estado del freno de mano y del

freno de aire. Por desgracia, esta última funcionalidad de momento no está disponible porque no hay ninguna locomotora adaptada para ella (**Para los creadores de contenido, mirar el anexo para que las locomotoras incluyan la funcionalidad**).

Los coches disponen de numeración dinámica, sonido propio, puertas animadas, iluminación interior, vista interior (tecla 5) y efecto lluvia en los cristales en la vista interior.



Instalación y funcionamiento:

Para instalarlo hay que abrir y descomprimir el archivo .rwp con el programa utilities.exe que está en la carpeta del simulador.

Para su correcto funcionamiento requiere del PACK HUSILLO RENFE, de blas_dani, disponible en la web de trensim, que se puede descargar desde el siguiente enlace:

<http://www.trensim.com/lib/rs/index.php?act=view&id=451>

Además, para ver los coches en el editor de escenarios es necesario activar los providers **GRUPO_STR>Renfe** y **Trensim>Renfe**.

Para crear composiciones reales, en la sección de Tren Real del foro de Forotrenes hay un hilo con varias de ellas anotadas, y en la página 35 del hilo, un archivo Excel donde se recopilan unas cuantas, que se enlaza a continuación:

<http://www.forotrenes.com/foro/viewtopic.php?f=9&t=559&start=680#p238984>

Agadecimientos:

Agradecer a todos los que me han ayudado durante la creación del modelo, aportando información, datos o ayudándome con algunos aspectos del modelado, el scripting y la implementación del coche en el juego.

Anexo:

Para que los indicadores de estado del freno de aire funcionen, es necesario que las locomotoras que remolquen el tren tengan activada la casilla “Apply to consist” en el Control Value “TrainBrakeCylinderPressurePSI”, algo más o menos como en la siguiente captura:

Control value: "TrainBrakeCylinderPressureP..."	
Control name	TrainBrakeCylinderPressurePSI
Default value	0
Minimum value	0
Maximum value	200
Brief description	Bogie Cylinder Pressure Brake Gauge
▸ Localised control name	
Detailed description	Bogie Cylinder Pressure Brake Gauge
Apply to consist	<input checked="" type="checkbox"/>
HUD control ID	0
▸ Interface elements	