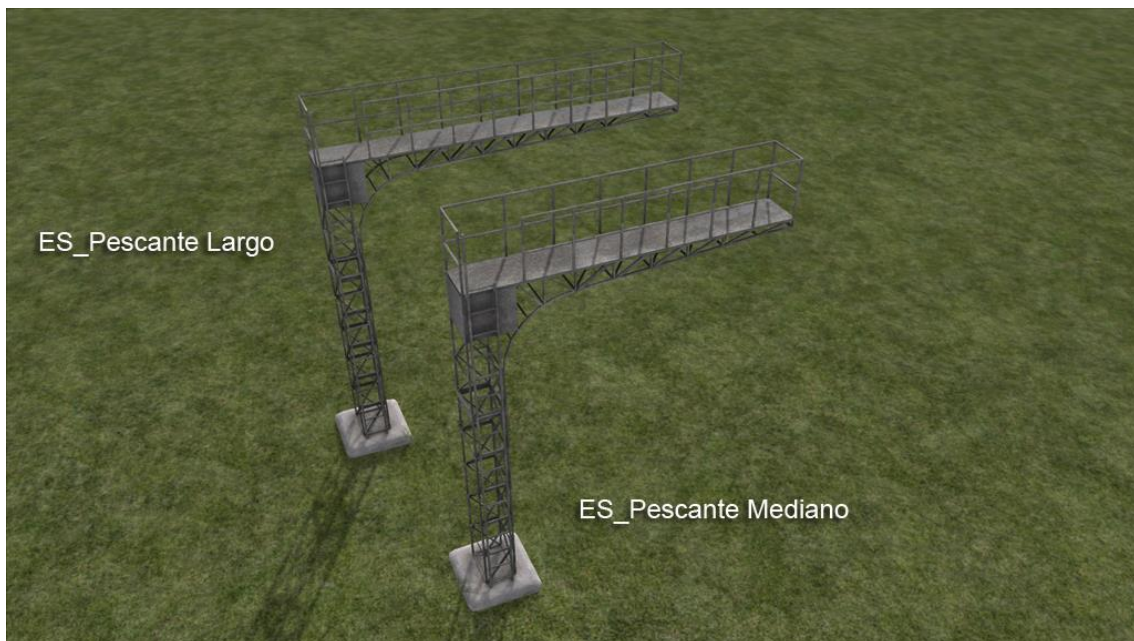


Pescantes



Para poder añadir estos pescantes a nuestros trabajos, se deberá activar el Provider “Renfe”, bajo el Asset “GRUPO_STR”.

Tendréis disponibles dos tipos de pescante: uno mediano y uno largo, que aparecen bajo los nombres “ES_Pescante Mediano” y “ES_Pescante Largo”.



Estos objetos son obra de Alfredo para Trainz (a quien le estoy muy agradecido), y yo tan sólo me he encargado de su traspaso a RW, modificando previamente las texturas originales.

Cajoa