

Operation Manual



ALCO

DL 500/S - FPD9

ALCO PRODUCTS, INC.
Schenectady 5, New York

Operation Manual



DL 500/S - FPD9

ALCO PRODUCTS, INC.

Schenectady 5, New York



SECTION 1- GENERAL CHARACTERISTICS

SPECIFICATION NUMBER - - - - -DL-500-S

DIESEL ENGINE RATING -

Engine continuous rating (useful engine output,
according to UIC rules - 2150 BHP at 1025 RPM (2180
CV). Engine input to the main generator for traction
continuous rating 2000 HP at 1025 RPM (2030 CV)

WHEEL ARRANGEMENT- - - - - Co-Co

TRACK GAUGE - - - - - 5'-6" (1676mm)

GENERAL DESING - Shown by Drawing Number - - - - 988N97880

LOCOMOTIVE DIMENSIONS

Height- - - - - 13'-10" (4216 mm)
Width - - - - - 9'-10" (2997 mm)
Distance between centerplates - - - 32'- 5" (9880 mm)
Length (over-frame) - - - - - 57'- 1" (17339 mm)
Length (over-all) - - - - - 60'-11-1/2" (18580 mm)
Wheel Base (each bogie, rigid) - - - -13'-9" (4191 mm)
Wheel Base (total locomotive) - 45'-11-1/4" (14002 mm)
Wheel Diameter (six pairs of drivers) - 40" (1016 mm)

WEIGHTS -

On Driving Wheels- - - - - 230.000 lbs. (104.356Kg)
Total Locomotive - - - - - 230.000 lbs. (104.356Kg)
Axle Loading - - - - - 38.333 lbs. (17.393Kg)

SUPPLIES - Basic Capacity:

Lubricating Oil- - - - - 200 U.S. Gal (760 l.)
Fuel Oil - - - - - 800 U.S. Gal (3030 l.)
Engine Cooling Water - - - - - 235 U.S. Gal (890 l.)
Sand - - - - - 14 cu. Ft.(400 l.)

CLEARANCES -

Maximum Outline, Drawing Dimensions ----- 981N97890
Bogie swivel designed for 21° (13° 45' metric) curve of
274° (83,6 m.) radius

Manual de operación básico de la locomotora ALCO DL-500-S
/FPD9, Serie Renfe 2101 a 2180, UIC 321-001 a 080

El modelo se representa en su versión en estado época IV-V, con la numeración UIC y su librea verde-amarilla.

Consta de numeración dinámica y elementos dinámicos propios en función de la propia numeración de la máquina. Se han desarrollado sonidos propios procedentes del motor 251-D real.

Asimismo dispone de cabina funcional, con sistema ASFA funcional independiente del núcleo del simulador y sistema de Hombre Muerto.

Vista general de cabina

MANEJO Y FUNCIONAMIENTO

Por defecto la máquina aparecerá arrancada y con las luces apagadas.

Mediante las teclas habituales del juego, el uso del HUD o el ratón sobre la cabina 3D se procederá a desconectar el sistema de frenado, y del mismo modo se pondrá la posición del inversor y regulador acorde a las características del trazado.

SISTEMA ASFA

Para conectar el sistema ASFA, se recomienda que se realice en parado, y no actuar hasta haber finalizado la secuencia de inicio del mismo. Basta con girar la llave y ponerla en su primera posición:



DESCONECTADO



CONECTADO



REBASE AUTORIZADO

De la misma manera el sistema posee una posición adicional (Rebase autorizado) que se utilizará única y exclusivamente cuando se posea la autorización para rebasar una señal de parada.

Una vez en marcha, el sistema requerirá de intervención por parte del maquinista cuando rebase señales de precaución o anuncio de precaución, debiendo pulsar el botón de reconocimiento lo antes posible (se ilumina en blanco) o la tecla Q.

SISTEMA HOMBRE-MUERTO

La máquina incorpora el sistema de seguridad conocido como hombre muerto. Para que este sistema esté en funcionamiento será necesario que también esté activado el sistema ASFA.



El motivo es que se ha creído conveniente que ambos estuviesen desconectados y sean aquellos usuarios con ganas de una conducción más avanzada los que activen dichos sistemas de seguridad.



Para interactuar con el sistema será necesario pulsar el botón de hombre muerto o la tecla E. Este encenderá la luz roja pasada 30 segundos, y en caso de no actuar pulsando el

botón emitirá alerta sonora. En caso de no actuar tirará del freno de emergencia deteniendo la máquina.

ILUMINACIÓN

La máquina posee un mando de control de iluminación, que originalmente controlaba la intensidad de los focos y que por comodidad se ha modificado para que se enciendan las luces frontales o traseras.



Asimismo la cabina posee iluminación, conectable en el siguiente conmutador:



Para la iluminación de las placas frontales será necesario activar el contiguo:



Y finalmente, para iluminar los diales de cabina:





VISTA GENERAL PUPITRE



VISTA GENERAL CONTROLA

MODELO 3D: Adrián Guerrero (R_E_N_F_E) y Francisco
Martín(LBA). Cabina original de Marcos(Blackie)
Exportación e implementación en RW: Francisco Martín(LBA)
Sistema ASFA: Carlos Escribano(BCN06) y Francisco
Martín(LBA)

Agradecimientos: A todo el equipo de testeo de STR -

Diciembre 2016

El uso de este add-on se rige mediante del [CLUF](#) de STR



ALCO