



MANUAL DE OPERACIÓN



LOCOMOTORA S/269-950
(951 a 972)

Enero de 2017

Presentación

El pack que acaba de descargar incluye las locomotoras serie 269-950 para Train Simulator 2017. El modelo es obra de R_E_N_F_E, para el simulador Trainz, y ha sido exportado a Train Simulator por LBA y BCN06. El modelo incluye cabina propia, que es obra de Kaur, también para Trainz, y de la misma forma ha estado exportada a Train Simulator por LBA y BCN06. También incluye sonidos propios y script para mejorar la simulación.

Un poco de historia

La serie 269 ha sido una serie omnipresente en todas las líneas electrificadas de la península ibérica desde principios de los 80 hasta hace relativamente poco tiempo. Numerosas subseries han sido incluidas dentro de esa serie, este pack contiene solamente la subserie 950, que fue creada a partir de 22 locomotoras 269-200 a las que se les introdujo una transmisión monorreductora apta para velocidades de hasta 100km/h. Debido a estas condiciones, fueron una subserie destinada básicamente a remolcar pesados trenes de mercancías.



Instalación

Este archivo contiene un .rwp, que deberá ser abierto con el programa Utilities del propio simulador.

Para el correcto funcionamiento de la locomotora es necesario descargarse e instalar el Pack Husillo RENFE, obra de blas_dani y disponible en www.trensim.com.

Además, será necesario instalar el parche que corrige este pack disponible temporalmente [aquí](#).

Contenido

El pack contiene dos locomotoras diferentes. Para encontrarlas en el simulador es necesario activar el provider GRUPO_STR y producto Renfe, así como el provider Trensim, producto RENFE para el correcto funcionamiento de los ganchos.

Las dos locomotoras contenidas en el pack son las siguientes:



Locomotora ES_RENFE_269-950_Taxi



Locomotora ES_RENFE_269-950_R Op

Ambas tienen numeración dinámica para poder representar las 22 locomotoras que forman la serie. Algunas locomotoras nunca tuvieron la decoración "Taxi" y otras nunca han tenido la decoración "Renfe Operadora", por lo que no se encuentran disponibles todas en ambas decoraciones.

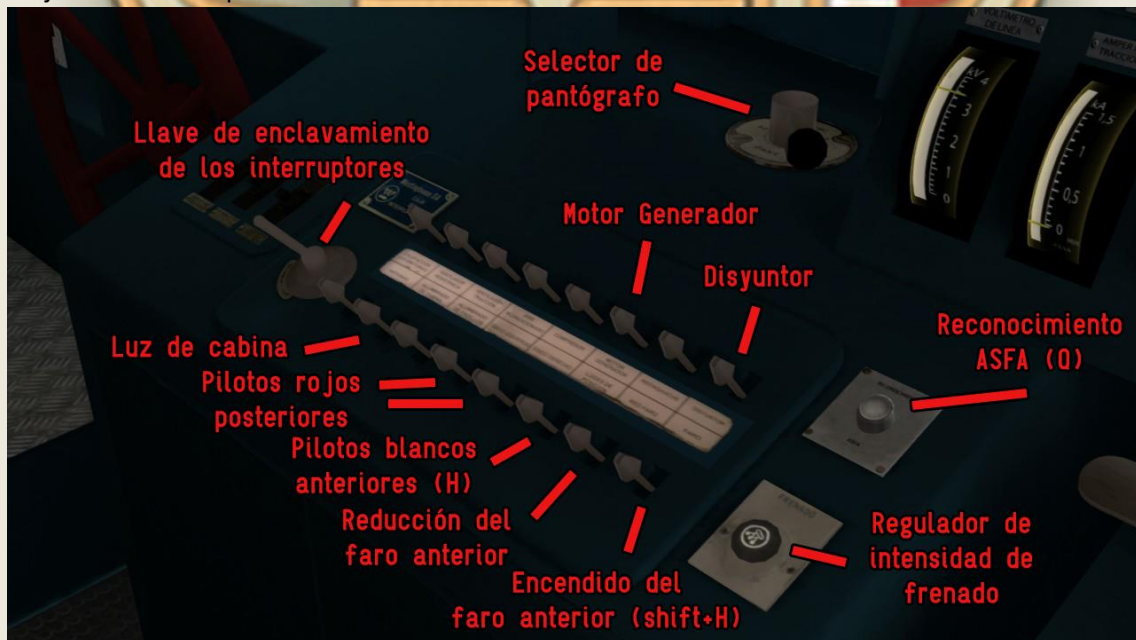
Todas tienen implementados los sistemas ASFA, Tren-Tierra y Hombre Muerto, además de un nuevo script para intentar mejorar la simulación de locomotoras de tipo reostático, y control avanzado de luces.

Manual de operación

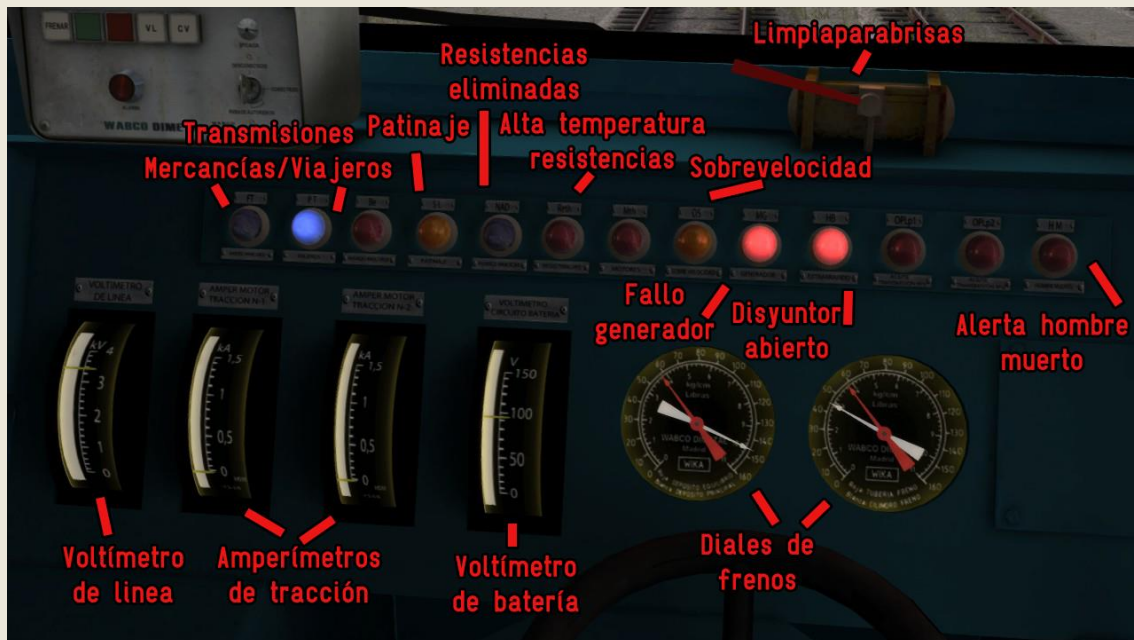


Vista general de la cabina.

A continuación se indican en algunas imágenes, los controles funcionales y entre paréntesis los atajos de teclado que tienen relacionados.



Panel de interruptores.



Indicadores y diales.

El limpiaparabrisas del maquinista y el del ayudante pueden activarse de forma independiente.



Manipuladores de tracción y freno.

El control de potencia de estas locomotoras es bastante diferente a las habituales en Train Simulator.

Primero de todo, para desenclavar la fila superior de interruptores, se debe colocar la llave de enclavamiento de los mismos en la posición vertical. Posteriormente se deben colocar los interruptores del disyuntor y motor generador en la posición alta. En caso contrario la locomotora no desarrollará potencia.

Para arrancar se colocarán las muescas 1 a 4 del manipulador de tracción y freno. Una vez alcanzada cierta velocidad se colocará el manipulador en el punto Serie hasta alcanzar la velocidad deseada o la máxima que se puede alcanzar con los motores en serie. Una vez eliminadas todas las resistencias de tracción se apagará el indicador luminoso NAD (azul), y se podrá seleccionar si se desea una de las 3 posiciones de shuntados. Los shuntados se utilizan para lograr una velocidad mayor a la nominal de los motores colocados en serie. Si aún en estas condiciones no se llega a la velocidad deseada, se devolverá la palanca de shuntados a la posición inicial y se pondrá el manipulador de tracción y frenado en la posición Paralelo. En estas condiciones, y volviendo a utilizar las palancas de shuntados, se podrá llegar a la velocidad máxima de la locomotora.

El regulador de intensidad de tracción sirve para ajustar la potencia máxima que dará la locomotora mientras se estén eliminando resistencias (indicador NAD encendido) en las muescas Serie y Paralelo.

Para activar el freno eléctrico, será necesario llevar el manipulador de tracción y freno a las muescas izquierdas.

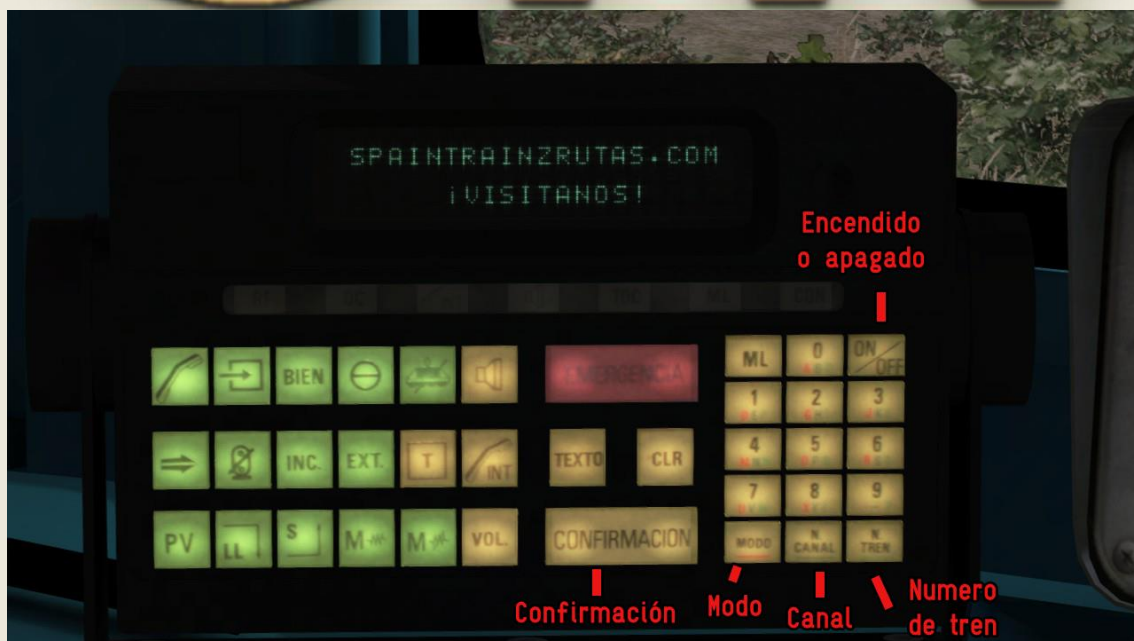
La muesca 1 sirve para reducir el esfuerzo de frenado.

La muesca 2 sirve para mantener el esfuerzo de frenado.

La muesca 3 sirve para aumentar el esfuerzo de frenado.

Además, se podrá utilizar el regulador de intensidad de frenado para seleccionar la potencia del mismo.

Sistema Tren-Tierra



Consola Tren-Tierra.

Una de las novedades de estas locomotoras es la implementación de un sencillo sistema tren-tierra mínimamente funcional. En la consola podrá seleccionarse un modo, un canal y un número de tren. Al encender el sistema automáticamente aparecerá el selector de modo. Para seleccionar un modo hay que pulsar el botón Modo, e irán apareciendo en orden los modos A, C y D. Con el pulsador Confirmación se confirma el modo deseado. Posteriormente se elige un canal con el botón “N Canal”. Se debe teclear dos dígitos y posteriormente confirmar. Finalmente se elige el número de tren con el botón “N Tren”, se teclean 6 dígitos y se confirma.

En cualquier momento se puede modificar cualquiera de estas informaciones simplemente pulsando sobre el botón correspondiente.

Sistema Hombre Muerto

La locomotora va dotada de un sistema Hombre Muerto. Para activarlo se debe pulsar la combinación de teclas **Shift+Espacio**. Hay que tener en cuenta que el sistema solo actúa si el inversor está en posición “adelante” o “atrás”. Al cumplirse las dos condiciones, aparecerá en pantalla un mensaje confirmando que el sistema está activo.

Sistema ASFA

La locomotora tiene incorporado el sistema ASFA de anuncio de señales.

En el caso de la decoración Renfe Operadora, incluye el sistema ASFA Digital.

Junto a este manual se incluye un manual para el funcionamiento de este sistema.

Agradecimientos

Finalmente me gustaría agradecer a todos aquellos que han hecho posible exportar y hacer funcionar esta locomotora. Agradecer a Francisco (LBA) el trabajo hecho para exportar los modelos de Trainz, a Arturo y José la información recibida acerca del funcionamiento de la misma, y a los que han tenido el privilegio de testear la locomotora, les agradezco el “feedback” aportado.

Además, agradecer a Alberto el sonido del Hombre Muerto que aportó para la misma.

